

Amarillo o morado



Contenido: estrategias.

Intención: descubrir muestras, hacer previsiones.	Duración: 15 minutos.
Tipo de actividad: concentración, tranquilo.	Material: objetos de diferentes colores.
No. de participantes: --	Preparación: fondo neutral.
Edades: A partir de 4 o 5 años.	Lugar: Al aire libre o dentro.

Desarrollo:

- (1) Crear en el suelo una línea con 10 piedras planas (pueden ser piedras planas o trozos de corteza) con la más grande al final de la fila.
- (2) Explicar en que consiste el juego jugando con alguno de los participantes.
- (3) Cada jugador recibe 5 objetos iguales (por ejemplo 5 dientes de león, 5 flores moradas, 5 piñas.....). Acordar quien empezará el juego.
- (4) **Regla:** Se pueden colocar 1 o 2 de sus objetos, empezando desde la piedra más pequeña hasta llegar a la más grande.
- (5) **Objetivo:** llegar a poner el último objeto en la piedra grande (la última).
- (6) Hablar en equipo de 2 para averiguar la ley con la que puedas prever que gane / o quien pierda.
- (7) Intercambiar en pleno las estrategias.

Fuente: a partir de "Zapfenmusik für Löwenzahnkinder".